

Nom : .....

Prénom: .....

---

# EXAMEN INTERMÉDIAIRE – ZWISCHENPRÜFUNG

## *Information systems – Microcontrollers*

19.10.2014

---

### Anweisung / Consigne :

*Lesen Sie die Fragen gut durch und beantworten Sie diese **leserlich** auf den Aufgabenblättern. Alle Hilfsmittel (Dokumentation, Kurs, etc.) sind erlaubt, jedoch keine elektronischen Hilfen.*

*Tipp: Verlieren Sie bei einzelnen Fragen nicht zu viel Zeit. Beantworten Sie zuerst die Fragen, die Ihnen keine Probleme stellen, und kommen Sie später auf die für Sie schwierigeren Fragen zurück. Die Skala ist unverbindlich.*

Lisez attentivement la donnée et répondez de manière **lisible** aux questions. Toute documentation est utilisable mais aucun moyen électronique ne l'est.

Un conseil : ne restez pas bloqués sur une question. Répondez tout d'abord aux questions avec lesquelles vous êtes à l'aise et revenez ensuite aux questions posant problème. Le barème indiqué est indicatif.

Question	Points	Score
Short questions	8	
Arithmetic operations	4	
Code comprehension	4	
IO pins	4	
Writing assembly code	6	
Everything together	6	
Total:	32	

This exam has 6 questions, for a total of 32 points.

Rev 1.10

Enseignant:  
Dr. P.-A. Mudry

## Question 1 – Short questions (8 points)

Diese Frage ist in unabhängige Aufgaben unterteilt. Die Punkte für jede Aufgabe sind links angegeben.

Cette question est séparée en plusieurs exercices indépendants. Le nombre de points pour chaque exercice est indiqué dans la marge.

- [1 Pt] (a) Was ist der Inhalt von W nach dem folgenden Code (in der Adresse 0x20 ist der Wert 3 gespeichert).  
Quel est le contenu de W après le code suivant, sachant l'adresse 0x20 contient 3.

```
movlw 08
movwf 20
subwf 20, w
```

- [1 Pt] (b) Warum gibt es 3 bits für b in der Kodierung des Befehls bcf?  
Pourquoi dans l'encodage de l'instruction bcf il y a-t-il 3 bits pour b ?

.....  
.....  
.....

- [1 Pt] (c) Ist der Befehl addlw .384 gültig? Begründen Sie Ihre Antwort!  
L'instruction addlw .384 est-elle valide ? Justifiez votre réponse en détail!

.....  
.....  
.....

- [3 Pt] (d) Wahr oder falsch? | Vrai ou faux ?

PIC ist ein Harvard Prozessor.

Le PIC est un processeur de type Harvard.

True	False
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Die PIC-Pipeline erlaubt es, mehr Befehle pro Sekunde auszuführen.

Le pipeline du PIC lui permet d'exécuter plus d'instructions par seconde.

True	False
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Die PIC-Pipeline verlangt es, Sprung-Befehle mit zwei Instruktionen zu kodieren.

Le pipeline du PIC oblige à coder les sauts sur deux instructions.

True	False
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Es gibt die selbe Anzahl Speicherstellen für das Programm wie für die Daten.

Il y a le même nombre de cases mémoire pour stocker le programme que pour stocker les données.

True	False
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zum Zeitpunkt des Zyklus t führt der Prozessor immer den Befehl aus, welcher zum Zeitpunkt des Zyklus t – 1 gefetched wurde.

Au temps de cycle t, le processeur exécute toujours l'instruction fetchée au temps de cycle t – 1

True	False
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Der movwf Befehl braucht das d Bit nicht, weil das Ziel dieses Befehls immer das WREG Register ist.

L'instruction movwf n'a pas besoin du bit d car la destination de cette instruction est toujours le registre WREG.

True	False
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

- [1 Pt] (e) Warum ist es mit einem PIC nicht möglich, den Inhalt von zwei Speicherposition in einem Zyklus zu addieren? Begründen Sie Ihre Antwort.

Pourquoi n'est-il pas possible d'additionner en un cycle le contenu de deux positions mémoire sur PIC ? Justifiez votre réponse.

.....  
 .....  
 .....

- [1 Pt] (f) Was ist das Ziel des Parity-bits im seriellen Protokoll (RS232), welches wir im Labor benutzt haben?  
 A quoi sert le bit de parité dans le protocole série sur RS232 vu au laboratoire ?

.....  
 .....  
 .....

## Question 2 – Arithmetic operations (4 points)

Das Register W ist -1 und die Adresse 0x33 enthält den Wert 127. Geben Sie den Wert der Flags Z, C, OV, N nach der Ausführung der folgenden Operationen (jede Operation ist unabhängig zu betrachten).

Le registre W contient la valeur -1 et l'adresse mémoire 0x33 contient la valeur 127. Donnez les valeurs de Z, C, OV, N après exécution des instructions suivantes (chaque opération est indépendante).

(a) (W) + (0x33)

(a) \_\_\_\_\_

(b) (0x33) - (W)

(b) \_\_\_\_\_

(c) (W) + 1

(c) \_\_\_\_\_

(d) (W) AND (0x33)

(d) \_\_\_\_\_

## Question 3 – Code comprehension (4 points)

Gegeben sei die ASCII-Tabelle: | Soit la table ASCII :

00h	„	(nul)	10h	►	(dle)	20h	„	30h	0	40h	©	50h	P	60h	‘	70h	p
01h	„	(soh)	11h	◀	(dc1)	21h	!	31h	1	41h	A	51h	Q	61h	a	71h	q
02h	„	(stx)	12h	↑	(dc2)	22h	”	32h	2	42h	B	52h	R	62h	b	72h	r
03h	♥	(etx)	13h	!!	(dc3)	23h	#	33h	3	43h	C	53h	S	63h	c	73h	s
04h	◆	(eot)	14h	¶	(dc4)	24h	\$	34h	4	44h	D	54h	T	64h	d	74h	t
05h	♣	(enq)	15h	§	(nak)	25h	%	35h	5	45h	E	55h	U	65h	e	75h	u
06h	♠	(ack)	16h	-	(syn)	26h	&	36h	6	46h	F	56h	V	66h	f	76h	v
07h	•	(bel)	17h	‡	(etb)	27h	'	37h	7	47h	G	57h	W	67h	g	77h	w
08h	■	(bs)	18h	↑	(can)	28h	(	38h	8	48h	H	58h	X	68h	h	78h	x
09h	„	(tab)	19h	↓	(em)	29h	)	39h	9	49h	I	59h	Y	69h	i	79h	y
0Ah	□	(lf)	1Ah	„	(eof)	2Ah	*	3Ah	:	4Ah	J	5Ah	Z	6Ah	j	7Ah	z
0Bh	♂	(vt)	1Bh	←	(esc)	2Bh	+	3Bh	;	4Bh	K	5Bh	[	6Bh	k	7Bh	{
0Ch	„	(np)	1Ch	L	(fs)	2Ch	,	3Ch	<	4Ch	L	5Ch	\	6Ch	l	7Ch	
0Dh	♪	(cr)	1Dh	↔	(gs)	2Dh	-	3Dh	=	4Dh	M	5Dh	]	6Dh	m	7Dh	}
0Eh	♫	(so)	1Eh	▲	(rs)	2Eh	.	3Eh	>	4Eh	N	5Eh	^	6Eh	n	7Eh	~
0Fh	✿	(si)	1Fh	▼	(us)	2Fh	/	3Fh	?	4Fh	O	5Fh	_	6Fh	o	7Fh	△

- [3 Pt] (a) Was zeigt der folgenden Code auf dem PC-Terminal, welches mit dem seriellen Port zum PIC verbunden ist? Man nimmt an, dass der Port richtig initialisiert ist.

Qu'affiche le code suivant dans le terminal du PC relié au port série ? On considère que les initialisations du port sont effectuées correctement.

```

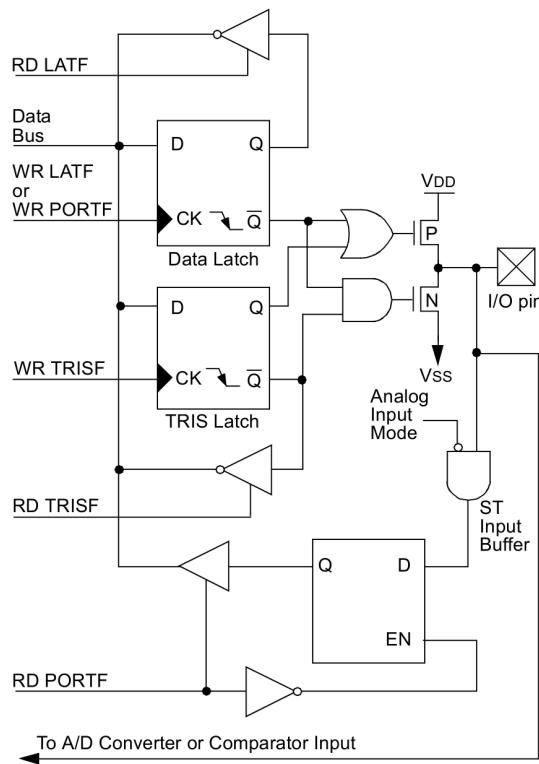
1   movlw .103
2   call send
3   movlw 0x6f
4   call send
5   call send
6   andlw 0xf4
7   call send
8
9  send:
10  btfss PIR1, TXIF
11  goto send
12  movff WREG, TXREG
13  return

```

- [1 Pt] (b) Erklären Sie die Bedeutung der Zeile 10.  
Expliquez à quoi sert la ligne 10 du code.
- .....  
.....  
.....  
.....

#### Question 4 – IO pins (4 points)

Gegeben sei das Schema von einem IO-Pin des Ports F. | Soit le schéma d'une pin d'entrée-sortie du port F.



- [1/2 Pt] (a) Was ist die Quelle der Signale RD LATF und RD PORTF?  
Quelle est la source des signaux RD LATF et RD PORTF?
- .....  
.....  
.....
- [1/2 Pt] (b) Was ist das Ziel des Flipflops, welches mit dem Signal ST Input Buffer verbunden ist?  
À quoi sert la bascule D qui est connecté au signal ST Input Buffer?
- .....  
.....  
.....
- [1 Pt] (c) Was liest man auf PORTF wenn der Port im Analogmodus konfiguriert ist?  
Que lit-on sur le PORTF si le port est configuré en mode analogique?
- .....  
.....  
.....
- [2 Pt] (d) Erklären Sie (mit einem Beispiel) wozu die Signale WR LATF, WR PORTF, RD LATF und RD PORTF dienen.  
Expliquez à l'aide d'un exemple à quoi servent les signaux WR LATF, WR PORTF, RD LATF et RD PORTF.
- .....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

### Question 5 – Writing assembly code (6 points)

- [2 Pt] (a) Man möchte den Inhalt des Registers LATB, welches die Adresse 0xF8A hat, in W kopieren. Schreiben Sie den Kode, um diese Operation zu realisieren, ohne den Befehl mov ff oder den Modus access bank zu benutzen. On désire copier le contenu du registre LATB, qui se trouve à l'adresse 0xF8A, dans W. Donnez le code nécessaire pour réaliser cette opération sans utiliser l'instruction mov ff ni le mode access bank.
- .....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

- [4 Pt] (b) Man nehme an, dass der Port B als Ausgang konfiguriert ist. Das Register W enthält die Bits 0b0000 00abc (wobei a, b, c Bits repräsentieren). Schreiben Sie ein Programm, welches die drei niedrigstwertigen Bits (LSB) in W zum PORTB kopiert (ohne dabei die anderen Bits von PORTB zu verändern). Hinweis: Benutzen sie bitweise Operatoren (AND, OR, ...).

On suppose le port B configuré en sortie. Le registre W contient les bits 0b0000 0abc (avec a, b, c des bits). Écrivez un programme permettant de recopier le contenu des 3 bits de poids faible de W vers PORTB sans changer les autres bits de PORTB. Conseil: Utilisez judicieusement les instructions sur les bits (AND, OR, ...).

.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....  
.....

## **Question 6 – Everything together (6 points)**

Gegeben sei folgender Code (Ausgabe des Assemblers) | Soit le code suivant produit par l'assembleur:

```
0000 goto    0x26
...
0026 clrf    PORTB
0028 movlw    0x10
002a movwf    TRISB, 0
002c bsf     PORTB, 1, 0
002e call    0x39
```

- [1 Pt] (a) Wenn Leds mit den vier LSBs verbunden sind (zwischen dem Pin und 3V), welche davon sind nach der Ausführung des obenstehenden Codes eingeschaltet?  
 Si des leds sont connectées sur les 4 bits de poids faible (entre la pin et 3V), lesquelles seront allumées après l'exécution du code ci-dessus?

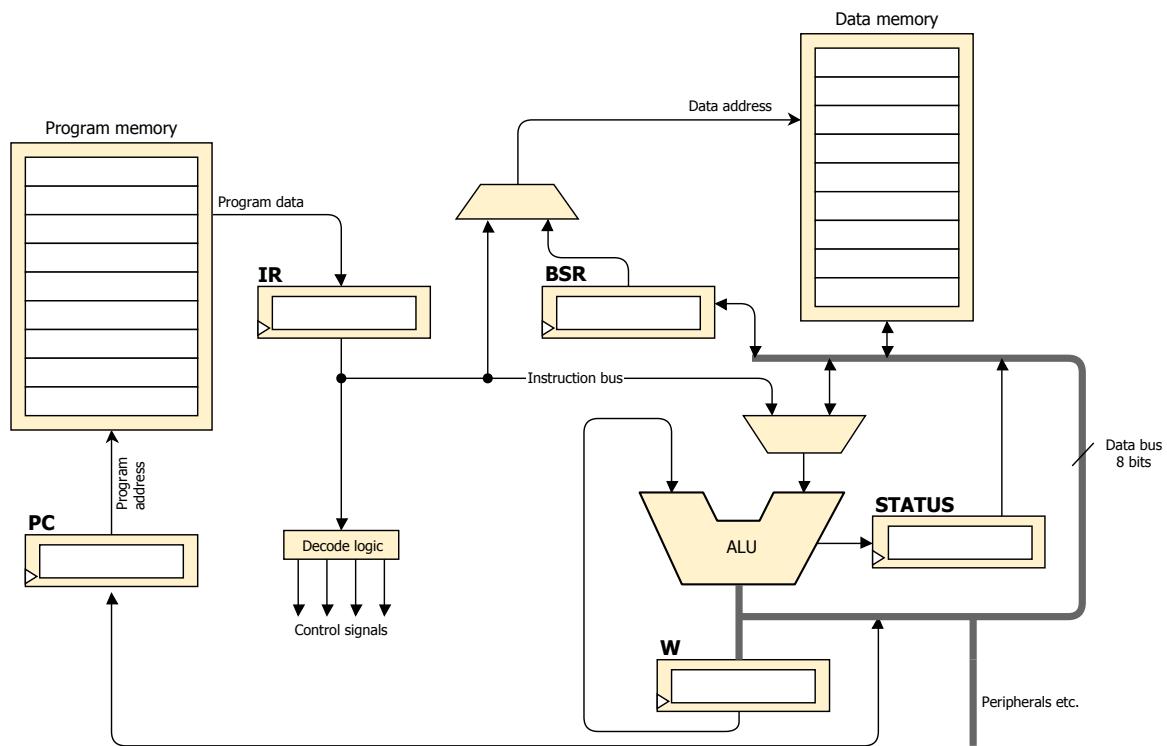
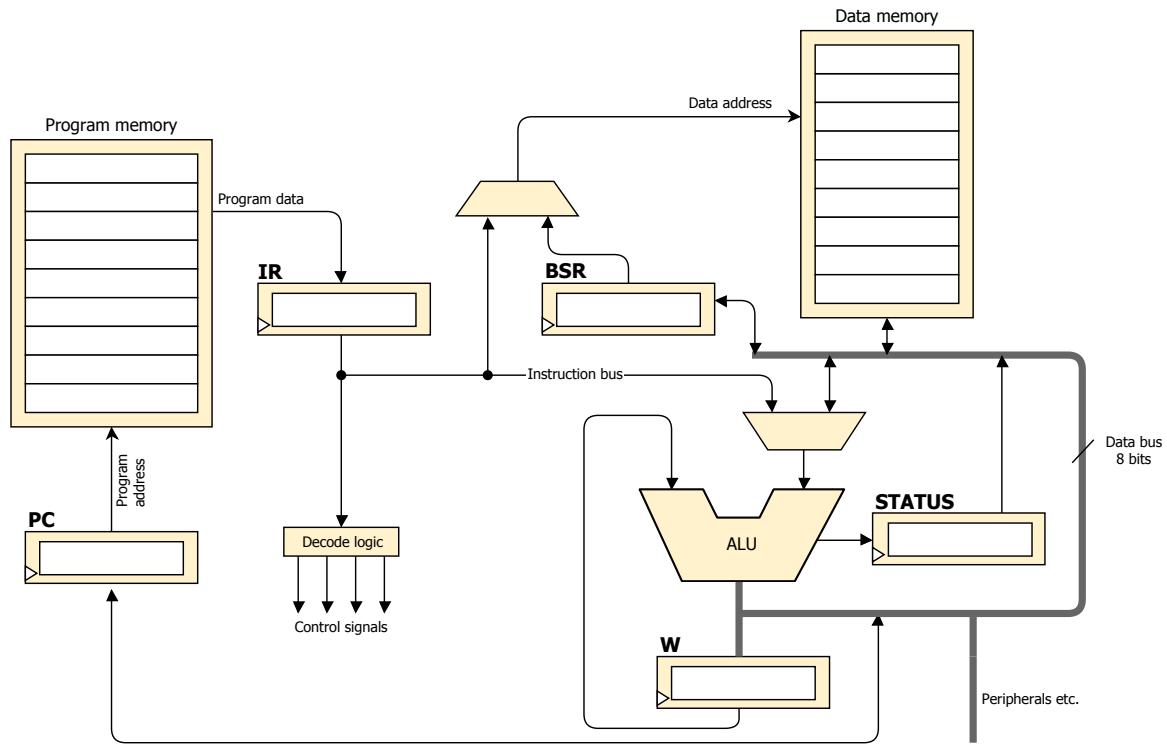
annoncées après l'exécution du code ci-dessus:

[1 Pt] (b) Das Register *PORTB* hat die Adresse *0xF81*. Schreiben den Maschinencode für die Befehle bei den Adressen *0x26* und *0x28*.

Le registre PORTB se trouve à l'adresse 0xF81. Donnez l'encodage en code machine des instructions se trouvant aux adresses 0x26 et 0x28.

For more information about the study, please contact Dr. Michael J. Hwang at (310) 206-6500 or via email at [mhwang@ucla.edu](mailto:mhwang@ucla.edu).

[4 Pt] (c) Beschreiben Sie den Zustand der CPU nach der Ausführung der Adressen 0x2a, 0x2c und 0x2e. Benutzen Sie dazu die folgenden Diagramme (eines pro Instruktion). Vergessen Sie die Werte auf den Bussen nicht. Compléter l'état du CPU après exécution des instructions aux addresses 0x2a, 0x2c et 0x2e sur les figures suivantes (une figure par instruction). N'oubliez pas de mettre les valeurs sur les bus.


 Figure 1 – Status after executing `movwf TRISB, 0`

 Figure 2 – Status after executing `bsf PORTB, 1, 0`

▲ Turn page →

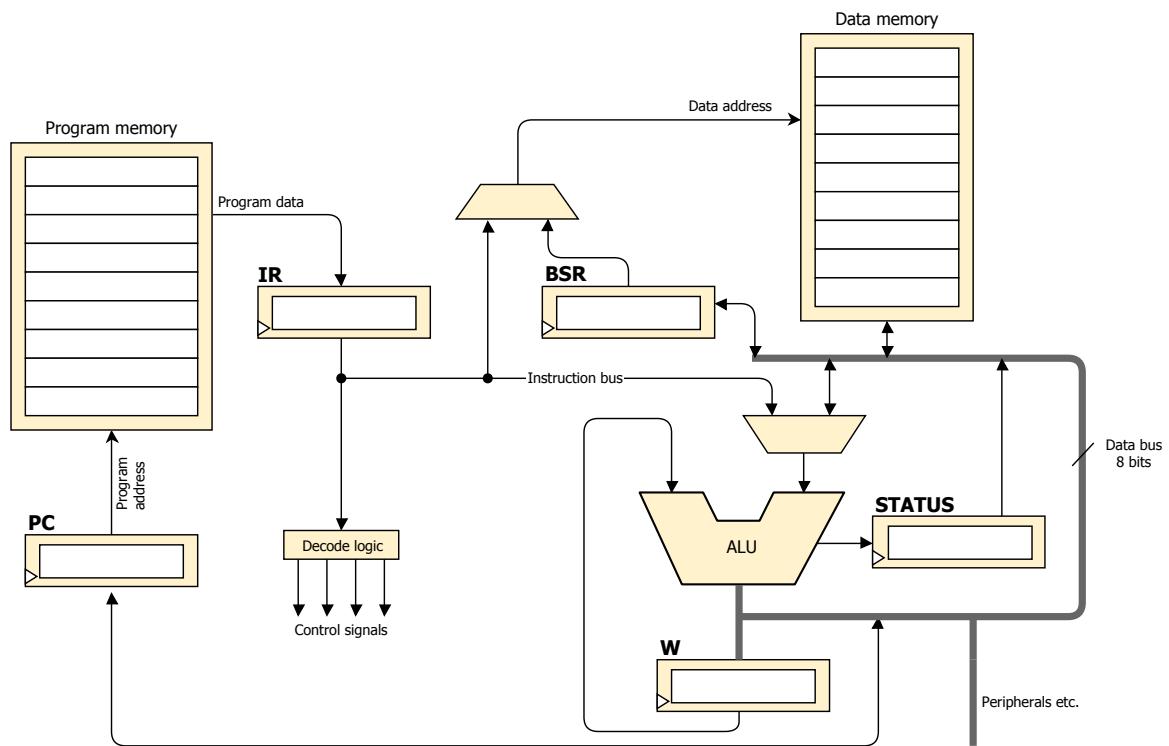


Figure 3 – Status after executing call 0x39

---

*Fin*

---

